



Universidade de Évora



Comissão Executiva das Instalações Desportivas
Associação Académica da Universidade de Évora

X Torneio do Reitor

III TORNEIO DO REITOR FEMININO

Para mais informações dirija-se ao site da AAUE – www.aaue.uevora.pt



Universidade de Évora

Comissão Executiva das Instalações Desportivas

Associação Académica da Universidade de Évora

Objectivo do Torneio

O Torneio é disputado na perspectiva do lazer, espírito de equipa, amizade e competição saudável.

Organização

1. A organização do Torneio é da responsabilidade da Associação Académica da Universidade de Évora e da Comissão Executiva das Instalações Desportivas.

Organização Técnica

1. Os jogos realizam-se no Pavilhão da Universidade de Évora.
2. Este Torneio será disputado em duas fases e tem um calendário pré-definido.
3. A primeira fase será disputada em sistema de "poule" por pontos, numa só volta, e nele participam 30 equipas agrupadas por "sorteio" em 6 grupos.
 - 3.1. Apurar-se-ão para a segunda fase os dois primeiros classificados por cada grupo.
 - 3.2. Serão repescados os 4 terceiros melhores da fase de grupos. Os critérios para a escolha de melhor terceiro são:
 - a) Número de pontos;

X Torneio de Regater

- b) Golo average (diferença de golos);
- c) Golos marcados;
- d) Nível de disciplina.

4. A segunda fase será disputada em sistema de eliminatórias pré determinadas e jogos realizados em uma só "mão", decidindo-se o vencedor numa Final.

5. O calendário de jogos é fixo e só poderá ser alterado por motivos de força maior. Em caso algum serão atendidos pedidos de alteração dos horários de jogos, feitos pelas equipas participantes.

6. No que respeita à inscrição das equipas, qualificação de jogadores, elaboração dos calendários, homologação de resultados, julgamento de reclamações e aplicação de sanções disciplinares, é da exclusiva competência da Organização.

7. Inscrições até 27 de Fevereiro de 2012, até às 18:00h, na Associação de Estudantes da U.E. O sorteio será realizado no dia 1 de Março de 2012 pelas 21:00H nas instalações da Associação Académica da Universidade de Évora.

8. O Torneio terá o seu início a 5 de Março de 2012 (segunda-feira), com término previsto para o dia 10 de Maio (quinta-feira), consoante a disponibilidade do pavilhão da U.E.

9. Não haverá alteração dos jogos em caso algum, à excepção de o Pavilhão estar impróprio para a realização do jogo. Essa decisão será tomada exclusivamente pela Organização até 5 minutos antes de o jogo começar.

10. Em caso de empate pontual na fase de grupos os critérios de desempate estarão definidos pela seguinte ordem:

- a) Confronto directo;
- b) Golo average (diferença de golos);

X Torneio de Regitor

- c) Golos marcados;
- d) Nível de disciplina.

Duração das partidas

1. O jogo terá a duração de 40 minutos em tempo corrido, sendo que cada parte terá 20 minutos, sendo os últimos 5 minutos de tempo real.
2. Cada equipa tem direito a pedir 1 minuto de desconto por parte, o minuto de desconto apenas será atribuído quando a bola se encontrar fora de jogo e estiver na posse da equipa requerente.
3. O jogo começará sempre à hora marcada, caso uma das equipas não esteja presente têm 10 minutos de tolerância para se apresentar em campo com um mínimo de 4 jogadores.
4. Entre cada parte haverá 1 intervalo de 5 minutos.
5. A final terá a duração de 40 minutos de tempo real, 20 minutos cada parte.

Faltas de comparência

1. A falta de comparência tem como consequência, uma derrota por 5-0, para a equipa que não comparecer ao jogo.
2. Não está previsto uma justificação para uma falta de comparência, mas a equipa terá direito no prazo de 48h de entregar um recurso na Associação Académica da Universidade de Évora para que este seja avaliado.
4. Caso ambas as equipas não compareçam ao jogo, será atribuída uma derrota por 5-0, a cada equipa.

X Torneio do Reitor

5. Caso haja falta de comparência, a equipa terá de pagar uma multa no valor de 25€. O pagamento é efectuado na Associação Académica da Universidade de Évora.

6. Caso o pagamento da multa da alínea anterior não for efectuado nos 5 dias úteis seguintes a equipa será automaticamente banida do Torneio.

Inscrições e Normas

1. As inscrições são limitadas a 30 equipas no torneio masculino e 10 no torneio feminino, a efectuar a inscrição e o respectivo pagamento. A inscrição será avaliada e validada pela Associação Académica da Universidade de Évora, seguindo as normas de representação de todos os cursos da Universidade e dando prioridade aos anos mais avançados do curso.

2. O Torneio é aberto a todos os alunos, professores e funcionários, que frequentam a Universidade de Évora.

3. Cada equipa poderá inscrever Doze (12) jogadores no máximo e oito (8) no mínimo, mais dois (2) elementos agregados (Delegado e Treinador).

3.1. Todos os elementos da equipa deverão ser de um só curso, salvo excepções avaliadas pela Organização.

4. Para a inscrição ser aceite é necessário a entrega do Boletim de Inscrição, devidamente preenchido, sendo acompanhado pelas fotocópias dos cartões de estudante dos elementos a inscrever e respectivos documentos de identificação, ambos devidamente actualizados, dando entrada na Associação de Estudantes da Universidade de Évora até ao acto de inscrição.

4.1. Só se aceitam inscrições completas.

5. O preço da inscrição no X Torneio do Reitor é de 60,00 Euros para o torneio masculino e 30,00 Euros para o torneio feminino.

X Torneio de Regitor

6. Todos os casos de comportamento anti – desportivos serão analisados pelo Conselho de Disciplina. A Organização é soberana na aceitação ou rejeição de inscrições de equipas, jogadores e elementos agregados.

7. Não poderão ser modificadas as equipas após a inscrição e o devido pagamento.

Pontuação

1. Vitória – 3 Pontos
2. Empate – 1 Ponto
3. Derrota – 0 Pontos

Disciplina

1. Será formado um Conselho de Disciplina, constituído por cinco elementos da Associação Académica da Universidade de Évora (Alice Relógio, António Marujo, Pedro Correia, Pedro Bico e Marisa Sousa), para julgamento de todos os casos disciplinares que ocorram durante os jogos, ou nas instalações onde se realizam os mesmos.

2. Os castigos serão atribuídos em consonância com o especificado no Regulamento de Disciplina da Federação Portuguesa de Futsal (o qual estará disponível no respectivo site), julgados pelo respectivo Conselho.

3. Será atribuído uma pontuação para a disciplina. Cada falta = 1 ponto; cartão amarelo = 3 pontos; cartão vermelho = 5 pontos.

4. Os cartões amarelos de jogo para jogo acumulam, ao terceiro amarelo acumulado em partidas diferentes o jogador, ficará com um castigo de 1 jogo.

X Torneio de Regiter

5. Caso um jogador veja um cartão vermelho directo ficará impedido de jogar por 1 jogo, se o cartão vermelho directo for visto após um segundo amarelo, só será penalizado no decorrer do próprio jogo.

6. Caso as regras de disciplina, fair – play, e respeito pelo adversário ou conduta imprópria sejam verificadas numa equipa/jogador, esta/este poderá ser expulsa/o do torneio sem direito a reembolso do valor da inscrição, mas com a possibilidade de recurso no prazo de 48h.

7. Os protestos de ordem técnica deverão ser apresentados e confirmados no prazo de 48 horas, devidamente fundamentados, efectuando um depósito de 20,00 Euros, que será devolvido no caso do protesto ser considerado, pelo respectivo Conselho, procedente. No entanto, torna-se necessário que o delegado ao jogo faça a respectiva declaração do protesto na ficha técnica de jogo.

8. O nome da equipa deverá ser o nome do curso e o ano em que maior parte dos jogadores estiver inserido.

Exame médico e seguro de acidentes desportivos

1. Cada jogador declara ao inscrever-se que se encontra apto à participação em actividades desportivas.

2. A responsabilidade pela condição física de todos os intervenientes é dos próprios ou de quem os inscreve, não cabendo em momento algum, qualquer responsabilidade à organização por eventuais problemas de foro médico ou acidentes desportivos.

Outras Disposições

X Torneio de Regitor

1. Cada equipa nomeará um delegado ao jogo que deverá entregar à Organização ou Equipa de Arbitragem, a ficha técnica de jogo devidamente preenchida, quinze minutos antes da hora prevista para o início do jogo.
2. Haverá uma tolerância de dez minutos para a entrada das equipas em campo, relativamente à hora marcada para o início do jogo, findo o qual será atribuída derrota por falta de comparência.
3. No banco de suplentes só é permitida a presença de jogadores e elementos agregados à equipa, inscritos na ficha técnica de jogo. E é expressamente proibido levar comida, qualquer bebida alcoólica, tabaco ou qualquer substância psico-trópica.
- 4.A Organização não se responsabiliza pelo furto/roubo de qualquer objecto pessoal.

Prémios

Serão atribuídos os seguintes prémios:

1º Classificado – Taça, medalhas e bilhete para a queima das fitas (um dia à sua escolha), para toda a equipa

2º Classificado – Taça, medalhas e bilhete exclusivo para um dia escolhido pela Associação para a queima das fitas

3º Classificado – Taça e bilhete exclusivo para bilhete exclusivo para um dia escolhido pela Associação para a queima das fitas

Prémio Disciplina (Fair - Play)

Prémio Melhor Marcador

Prémio Melhor Jogador

Prémio Melhor Guarda-redes

1. O prémio de melhor marcador será entregue ao jogador que no final do torneio (final inclusive) tenha marcado mais golos.

X Torneio de Reitor

2. Em caso de empate no melhor marcador o prémio irá para o jogador pelo seguinte critério e ordem: jogador que tiver realizado menos jogos; jogador com menor idade, em relação ao seu adversário; o jogador mais disciplinado.

3. O prémio de melhor jogador será entregue após a soma das nomeações atribuídas pela mesa de jogo e pelos capitães da equipa adversária durante os jogos do torneio, é de referir que a Organização de entre os dois jogadores mencionados escolherá o que no seu entender protagonizou uma melhor exibição.

4. O prémio disciplina, será entregue a equipa que obter menos cartões vermelhos e amarelos, cometendo menos faltas, avaliado pelos pontos atribuídos pelos respectivos cartões (em caso de empate seguir-se-á a seguinte ordem e critérios de desempate: o número real de faltas; a equipa que realizou mais jogos; a equipa melhor classificada).

5. O prémio de melhor guarda-redes será entregue ao guarda-redes que tiver realizado mais jogos relacionado com o número de golos sofridos, em relação ao seu adversário; o jogador mais disciplinado.

Casos Omissos

1. Os casos omissos deste Regulamento são da exclusiva competência da Organização do Torneio.