



UNIVERSIDADE
DE ÉVORA

REGULAMENTO TORNEIO DO REITOR 2018

IX Torneio do Reitor Feminino
XVI Torneio do Reitor Masculino

Objetivo do Torneio

O Torneio é disputado na perspetiva do lazer, espírito de equipa, amizade e competição saudável.

Organização

A organização do Torneio é da responsabilidade da Associação Académica da Universidade de Évora.

Organização Técnica

Este torneio será disputado em grupos, oitavos de final, quartos de final, meias-finais e finais.

Todos jogos irão ser realizados no Pavilhão da Universidade de Évora.

Na competição masculina, serão apurados para a segunda fase (fase final) os dois primeiros classificados e os quatro melhores terceiros de cada grupo (suscetível a alterações por estar dependente do número de equipas inscritas e respetiva constituição dos grupos).

A fase final será disputada em sistema de eliminatórias (oitavos de final, quartos de final, meias finais e final), pré-determinado e em uma só mão. A competição feminina será disputada em formato de liga, estilo campeonato (“todos contra todos”) sendo que, posteriormente, irá haver uma meia-final disputada nos seguintes trâmites:

1º lugar vs 4º lugar

2º lugar vs 3º lugar

Por fim, será disputado o 3º e 4º lugar, bem como a final.

O calendário dos jogos é fixo e só poderá ser alterado por motivos de força maior.

Serão atendidos pedidos de alteração de horários de jogos com, no mínimo, três dias de antecedência do jogo em questão.

No que respeita à inscrição das equipas e de jogadores, elaboração dos calendários, homologação de resultados, julgamento de reclamações e aplicação de sanções disciplinares, é de exclusiva competência da organização.

O torneio masculino tem data limite de inscrições até 10 de Março de 2017, até as 18:00 horas sendo as inscrições entregues em papel na Associação Académica da Universidade de Évora.

O sorteio será realizado no dia 11 de Março de 2017 nas instalações da Associação Académica da Universidade de Évora, onde um representante de cada equipa deverá estar presente.

O torneio masculino tem início a 13 de Março de 2017, com término previsto para 11 de Maio de 2017, consoante a disponibilidade do pavilhão da UE.

O torneio feminino tem data limite de inscrições até 4 de Abril de 2017 e as inscrições podem ser entregues em papel na Associação Académica da Universidade de Évora.

O sorteio será realizado no dia 6 de Abril de 2017 pelas 18:00 horas nas instalações da Associação Académica da Universidade de Évora, onde uma representante de cada equipa deverá estar presente.

O torneio terá início a 10 de Abril de 2017, com término previsto para 11 de Maio de 2017, consoante a disponibilidade do pavilhão da UE. As datas do torneio feminino poderão vir a sofrer alterações. Não haverá cancelamento dos jogos em caso algum, à exceção de o Pavilhão estar impróprio para a realização do jogo. Essa decisão será tomada exclusivamente pela organização no máximo até 5 minutos antes de o jogo começar.

Em caso de empate pontual, na fase de grupos os critérios de desempate estarão definidos pela seguinte ordem:

- Confronto direto;
- Diferença de golos;
- Golos marcados;
- Disciplina;
- Fair-play.

Em caso de empate nas eliminatórias, serão realizadas 2 partes de 5 minutos cada, corridos.

Cada equipa terá direito a 1 time out nos 10 minutos de prolongamento.

Duração das Partidas

O jogo terá a duração de 40 minutos em tempo corrido, dividido em duas partes de 20 minutos cada, sendo os últimos 5 minutos cronometrados. Cada equipa tem direito a pedir 1 minuto de pausa técnica por parte; a pausa técnica apenas será atribuída quando a bola se encontrar fora de jogo e estiver na posse da equipa requerente.

O jogo começará sempre à hora marcada, caso uma das equipas não esteja presente tem 10 minutos de tolerância para se apresentar em campo com um mínimo de 4 jogadores.

Entre cada parte haverá um intervalo de 5 minutos. A final terá a duração de 40 minutos cronometrados, 20 minutos cada parte com um intervalo de 10 minutos.

Faltas de Comparência

A falta de comparência tem como consequência uma derrota por 3-0 para a equipa que não comparecer ao jogo. A equipa que não comparecer ao jogo paga uma multa de 20€ e não pode voltar jogar sem ter efetuado o pagamento. O pagamento da multa é efetuado na Associação Académica da Universidade de Évora.

Não está prevista uma justificação para uma falta de comparência, mas a equipa terá direito, no prazo de 48 horas, de entregar um recurso na Associação Académica da Universidade de Évora ou para desportiva@aaue.pt, para que este seja avaliado pelo Conselho Disciplina.

Caso ambas as equipas não compareçam ao jogo, será atribuída uma derrota de 3-0, a cada equipa e serão aplicados os termos acima referidos.

Inscrições e Normas

As inscrições são limitadas a 30 equipas no torneio masculino (com possibilidade de aumentar consoante a adesão) e 10 equipas no torneio feminino (também com possibilidade de estender o número de inscrições). As equipas devem efetuar a inscrição e o respetivo pagamento. A inscrição será avaliada e validada pela organização. O torneio é exclusivo a alunos que frequentem a Universidade de Évora. Cada equipa poderá inscrever 12 jogadores no máximo e 6 no mínimo, mais 2 elementos agregados (Delegado e Treinador). Todos os elementos da equipa deverão ser de um só curso, salvo exceções avaliadas pela organização. No caso de um curso não ter número suficiente de elementos do sexo masculino ou feminino para constituir uma equipa, ou simplesmente não haja interesse por parte dos alunos desse curso em formar equipa, e caso haja uma ou mais pessoas interessadas em participar (mas nunca com número suficiente para fazer equipa):

- O/a aluno/a interessado/a em participar no torneio poderá juntar-se a outra equipa de outro curso desde que esse curso pertença à mesma escola do seu (p. ex. um aluno de Relações Internacionais quer participar mas não existe

número suficiente de pessoas interessadas no seu curso; então, este aluno poderá participar por outro curso da Escola de Ciências Sociais).

Todos os elementos da equipa têm que utilizar obrigatoriamente equipamentos iguais e da mesma cor, à exceção do guarda-redes. A cor é escolhida aquando o preenchimento do Boletim de Inscrição. Caso uma equipa não tenha um equipamento uniforme, a organização disponibilizará coletes para o jogo.

Para a inscrição ser aceite é necessário a entrega do Boletim de Inscrição, devidamente preenchido, sendo acompanhado pelas fotocópias dos cartões de estudante ou comprovativos de matrícula e respetivos documentos de identificação, ambos devidamente atualizados, dando entrada na Associação Académica da Universidade de Évora ou no e-mail desportiva@aaue.pt até ao dia limite da entrega das inscrições. As equipas deverão enviar por e-mail fotos individuais de cada elemento.

Só são aceites inscrições completas. É aplicada 20€ de multa por dia útil, à equipa que passar do dia da entrega da inscrição da sua equipa.

Nenhuma equipa pode jogar sem ter pago a totalidade (inscrição e/ou multas) e sem ter entregue todos os documentos correspondentes à inscrição. Os jogadores que não apresentem Cartão de Cidadão no dia do jogo não estão autorizados a jogar.

Não são aceites inscrições que não estejam completas e a partir do momento em que a equipa entrega todos os documentos não podem ser feitas alterações.

Todos os casos de comportamento antidesportivos serão analisados pelo Conselho de Disciplina. A organização é soberana na aceitação ou rejeição de inscrições de equipas, jogadores e elementos agregados.

Pontuação

Vitória - 3 Pontos

Empate – 1 Ponto

Derrota – 0 Pontos

Disciplina

Existe um Conselho de Disciplina, constituído por cinco elementos da Associação Académica da Universidade de Évora (Marco Mira, Ana Grenha, Ana Mendonça, Patrícia Arromba, David Azinhaga,), para o julgamento de todos os casos disciplinares que ocorram durante os jogos ou nas instalações onde se realizam os mesmos.

Os castigos serão atribuídos em consonância com o especificado no Regulamento de Disciplina da Federação Portuguesa de Futebol, julgados pelo respetivo Conselho. Será atribuída uma pontuação para a disciplina.

Cada falta é 1 ponto; cartão amarelo 3 pontos; cartão vermelho 6 pontos. Dois amarelos e conseqüente vermelho só contará a pontuação do cartão vermelho.

Os cartões amarelos acumulam de jogo para jogo, ao terceiro amarelo acumulado em partidas diferentes o jogador ficará com um castigo de um jogo que deve ser cumprido na partida imediatamente a seguir àquela em que foi sancionado(a). Os cartões e respetivos castigos acumulados na fase de grupos transitam para as seguintes fases da competição. Depois de cumprido o castigo, o jogador volta à “pontuação zero” a nível de cartões.

Caso um jogador veja um cartão vermelho direto ficará impedido de jogar no mínimo um jogo.

Caso as regras de disciplina, fair-play e respeito pelo adversário por conduta imprópria sejam verificadas numa equipa/jogador, esta/este poderá ser expulso/a do torneio sem direito a reembolso do valor da inscrição, mas com a possibilidade de recurso no prazo de 48 horas.

Os protestos de ordem técnica deverão ser apresentados e confirmados no prazo de 48 horas, dentro do horário de funcionamento da AAUE, devidamente fundamentados, efetuando um depósito de 20€, que será devolvido no caso de o protesto ser considerado válido, pelo respetivo Conselho. No entanto, torna-se necessário que o delegado do jogo faça a respetiva declaração do protesto na ficha técnica do jogo.

Exame médico e seguro de acidentes desportivos

Cada jogador declara, ao inscrever-se, que se encontra apto à participação em atividades desportivas. A responsabilidade pela condição física de todos os intervenientes é dos próprios ou de quem os inscreve, não cabendo em momento algum, qualquer responsabilidade à organização por eventuais problemas de foro médico ou acidentes desportivos.

Outras Disposições

Os árbitros da mesa são inteiramente responsáveis por garantir o preenchimento e a veracidade da ficha técnica de cada equipa antes do jogo, tal como a recolha da identificação de cada jogador e equipa técnica.

Haverá uma tolerância de 10 minutos para a entrada das equipas em campo, relativamente à hora marcada para o início do jogo, findo o qual será atribuída derrota e multa por falta de comparência.

No banco de suplentes só é permitida a presença de jogadores e elementos agregados à equipa inscritos na ficha técnica de jogo. E é expressamente proibido levar comida, qualquer bebida alcoólica, tabaco ou qualquer substância psicotrópica.

A organização não se responsabiliza pelo furto/roubo de qualquer objeto pessoal.

Prémios

1º Classificado: Taça, medalhas para toda a equipa, bilhete único para a Queima das Fitas 2018;

2º Classificado: Medalhas e bilhete para um dia da Queima das Fitas 2018 para toda a equipa à escolha da mesma;

3º Classificado: Medalhas e bilhete para um dia da Queima das Fitas 2018 para toda a equipa à escolha da organização;

Prémio Disciplina/Fair-play: Troféu;

Prémio Melhor Marcador: Troféu;

Prémio Melhor Jogador: Troféu;

Prémio Melhor Guarda-Redes: Troféu;

Prémio para os árbitros: Troféu;

Prémio para Melhor Claque: Troféu.

O prémio de melhor marcador será entregue ao jogador que no final do torneio tenha marcado mais golos. Em caso de empate do melhor marcador o desempate será feito da seguinte forma:

- jogador que tiver realizado menos jogos;

- para o jogador com menor idade em relação ao adversário; - para o jogador mais disciplinado.

O prémio de melhor jogador será entregue após a soma das nomeações atribuídas pela mesa de jogo e pelos capitães da equipa adversária durante os jogos do torneio. É de referir que a organização, escolherá entre os dois jogadores mais votados o que no seu entender protagonizou uma melhor exibição.

O prémio disciplina, será entregue à equipa que ao longo do torneio tiver menos cartões vermelhos e amarelos, cometendo menos faltas, avaliado pelos pontos atribuídos pelos respetivos cartões (em caso de empate o critério de desempate será contabilizado pelo número de jogos que realizou; pelo número real de faltas; pela equipa melhor classificada).

O prémio de melhor guarda-redes será entregue ao guarda-redes mais votado. A votação será da seguinte forma:

- Antes da final, cada capitão/ã será contactado/a e deverá votar no melhor guarda-redes do torneio. É de referir que a organização, escolherá entre os dois jogadores mais votados o que no seu entender protagonizou uma melhor exibição.

O prémio para melhor claque será entregue à equipa que, avaliado pela organização, teve o melhor apoio ao longo dos jogos do Torneio do Reitor. Os jogadores que demonstrarem dentro e fora de campo falta de ética/fair-play ficam excluídos de qualquer tipo de prémio.

Casos omissos

Os casos omissos deste regulamento são da exclusiva competência da organização do torneio.