



UNIVERSIDADE
DE ÉVORA

REGULAMENTO TORNEIO DO REITOR 2019

X Torneio do Reitor Feminino
XVII Torneio do Reitor Masculino

Objetivo do Torneio

O Torneio é disputado na perspetiva do lazer, espírito de equipa, amizade e competição saudável.

Organização

A organização do Torneio é da responsabilidade da Associação Académica da Universidade de Évora.

Organização Técnica

Este torneio será disputado **em grupos, oitavos de final, quartos de final, meias-finais e finais**.

Os jogos irão ser realizados no Pavilhão da Universidade de Évora e na Arena de Évora, podendo as últimas fases do torneio ser disputadas noutra pavilhão.

Na competição masculina, serão apurados para a segunda fase (fase final) **os dois primeiros classificados e os quatro melhores terceiros de cada grupo** (suscetível a alterações por estar dependente do número de equipas inscritas e respetiva constituição dos grupos).

A fase final será disputada em sistema de eliminatórias (oitavos de final, quartos de final, meias finais e final), pré-determinado, e em uma só mão. A competição feminina será disputada em **formato de liga, estilo campeonato (“todos contra todos”)** sendo que, posteriormente, irá haver uma meia-final disputada nos seguintes trâmites:

1º lugar vs 4º lugar

2º lugar vs 3º lugar

Por fim, será disputado o 3º e 4º lugar, bem como a final.

O calendário dos jogos é fixo e só poderá ser alterado por motivos de força maior.

Serão atendidos pedidos de alteração de horários de jogos com, no mínimo, **três dias** de antecedência do jogo em questão, sendo exceção a este ponto a primeira semana de ambos os torneios.

Todos os jogos alterados serão realizados à sexta feira à tarde.

A confirmação da inscrição das equipas, elaboração dos calendários, homologação de resultados, julgamento de reclamações e aplicação de sanções disciplinares, é de exclusiva competência da organização.

Datas

O torneio masculino tem data limite de inscrições até dia 18 de fevereiro de 2019, até as 18:00 horas sendo as inscrições entregues em papel na Associação Académica da Universidade de Évora.

O torneio masculino tem início a 25 de fevereiro de 2019, com término previsto para 11 de Maio de 2019, consoante a disponibilidade dos pavilhões e arena.

O torneio feminino tem data limite de inscrições até 18 de fevereiro de 2019 e as inscrições podem ser entregues em papel na Associação Académica da Universidade de Évora.

As datas do torneio feminino poderão vir a sofrer alterações.

O sorteio será realizado no dia 20 de Fevereiro de 2019, pelas 21h30, nas instalações da Associação Académica da Universidade de Évora, onde um representante de cada equipa tem OBRIGATORIAMENTE de estar presente, sob pena de exclusão do torneio.

Não haverá cancelamento dos jogos em caso algum, à exceção de o Pavilhão estar impróprio para a realização do jogo. Essa decisão será tomada exclusivamente pela organização no máximo até 5 minutos antes de o jogo começar.

Em caso de empate pontual, na fase de grupos os critérios de desempate estarão definidos pela seguinte ordem:

- Confronto direto;
- Diferença de golos;
- Golos marcados;
- Disciplina;
- Fair-play.

Em caso de empate nas eliminatórias, realizam-se 5 penaltis, à exceção da meia-final e final que terá prolongamento de duas partes de 5 minutos corridos cada e, em caso de empate, haverá lugar a penaltis.

Duração das Partidas

O jogo terá a duração de 40 minutos em tempo corrido, dividido em duas partes de 20 minutos cada, sendo os últimos 5 minutos cronometrados. Cada equipa tem direito a pedir 1 minuto de pausa técnica por parte; a pausa técnica apenas será atribuída quando a bola se encontrar fora de jogo e estiver na posse da equipa requerente.

O jogo começará sempre à hora marcada. Caso uma das equipas não esteja presente, tem 10 minutos de tolerância para se apresentar em campo com um mínimo de 4 jogadores.

Entre cada parte haverá um intervalo de 5 minutos. A final terá a duração de 40 minutos cronometrados, 20 minutos cada parte com um intervalo de 10 minutos.

Faltas de Comparência

A falta de comparência tem como consequência uma derrota por 3-0 para a equipa que não comparecer ao jogo. A equipa que não comparecer ao jogo paga uma multa de 20€ e não pode voltar a jogar sem ter efetuado o pagamento. O pagamento da multa é efetuado na Associação Académica da Universidade de Évora.

Não está prevista uma justificação para uma falta de comparência, mas a equipa terá direito, no prazo de 48 horas, de entregar um recurso na Associação Académica da Universidade de Évora ou para desportiva@aaue.pt, para que este seja avaliado pelo Conselho Disciplina.

Caso ambas as equipas não compareçam ao jogo, será atribuída uma derrota de 3-0, a cada equipa e serão aplicados os termos acima referidos.

Inscrições e Normas

As inscrições são limitadas a 30 equipas no torneio masculino (com possibilidade de aumentar consoante a adesão) e 10 equipas no torneio feminino (também com possibilidade de estender o número de inscrições). As equipas devem efetuar a inscrição e o respetivo pagamento.

A inscrição será avaliada e validada pela organização.

O torneio é exclusivo a alunos que frequentem a Universidade de Évora. Cada equipa poderá inscrever, no máximo, 12 jogadores e, no mínimo, 6 jogadores, mais 2 elementos agregados (Delegado e Treinador).

Todos os elementos da equipa deverão ser de um só curso, salvo exceções avaliadas pela organização.

No caso de um curso não ter número suficiente de elementos do sexo masculino ou feminino para constituir uma equipa, ou simplesmente não haja interesse por parte dos alunos desse curso em formar equipa, e caso haja uma ou mais pessoas interessadas em participar (mas nunca com número suficiente para fazer equipa):

- O/a aluno/a interessado/a em participar no torneio poderá juntar-se a outra equipa de outro curso desde que esse curso pertença à mesma escola do seu (p. ex. um aluno de Relações Internacionais quer participar mas não existe número suficiente de pessoas interessadas no seu curso; então, este aluno poderá participar por outro curso da Escola de Ciências Sociais).
- Todos os elementos da equipa têm que utilizar obrigatoriamente equipamentos iguais e da mesma cor, à exceção do guarda-redes. A cor é escolhida aquando o preenchimento do Boletim de Inscrição. Caso uma equipa não tenha um equipamento uniforme, a organização disponibilizará coletes para o jogo.

Para a inscrição ser aceite é necessário a entrega do Boletim de Inscrição, devidamente preenchido, sendo acompanhado pelos comprovativos de matrícula, devidamente atualizados, dando entrada na Associação Académica da Universidade de Évora até ao dia limite da entrega das inscrições.

Só são aceites inscrições completas. É aplicada 20€ de multa por dia útil, à equipa que passar do dia da entrega da inscrição da sua equipa.

Nenhuma equipa pode jogar sem ter pago a totalidade (inscrição e/ou multas) e sem ter entregue todos os documentos correspondentes à inscrição.

Não são aceites inscrições que não estejam completas e, a partir, do momento em que a equipa entrega todos os documentos não podem ser feitas alterações.

Todos os casos de comportamento antidesportivos serão analisados pelo Conselho de Disciplina. A organização é soberana na aceitação ou rejeição de inscrições de equipas, jogadores e elementos agregados.

No dia de jogo todos os elementos deverão ser portadores de um documento de identificação com foto, sob a pena de não jogarem caso o anterior não se cumpra.

Pontuação

- Vitória - 3 Pontos
- Empate – 1 Ponto
- Derrota – 0 Pontos

Disciplina

Existe um Conselho de Disciplina, constituído por cinco elementos da Associação Académica da Universidade de Évora (Daniela Sousa, Eduardo Dias, Miguel Cuco, Miguel Luís, Pedro Galvão), para o julgamento de todos os casos disciplinares que ocorram durante os jogos ou nas instalações onde se realizam os mesmos.

Os castigos serão atribuídos em consonância com o especificado no Regulamento de Disciplina da Federação Portuguesa de Futebol, julgados pelo respetivo Conselho. Será atribuída uma pontuação para a disciplina.

Cada falta é 1 ponto; cartão amarelo 3 pontos; cartão vermelho 6 pontos. Dois amarelos e conseqüente vermelho só contará a pontuação do cartão vermelho.

Os cartões amarelos acumulam de jogo para jogo, ao terceiro amarelo acumulado em partidas diferentes o jogador ficará com um castigo de um jogo que deve ser cumprido na partida imediatamente a seguir àquela em que foi sancionado(a). Os cartões e respetivos castigos acumulados na fase de grupos transitam para as seguintes fases da competição. Depois de cumprido o castigo, o jogador volta à “pontuação zero” a nível de cartões.

Caso um jogador veja um cartão vermelho direto ficará impedido de jogar no mínimo um jogo.

Caso as regras de disciplina, fair-play e respeito pelo adversário por conduta imprópria sejam verificadas numa equipa/jogador, esta/este poderá ser expulso/a do torneio sem direito a reembolso do valor da inscrição, mas com a possibilidade de recurso no prazo de 48 horas.

Os protestos de ordem técnica deverão ser apresentados e confirmados no prazo de 48 horas, dentro do horário de funcionamento da AAUE, devidamente fundamentados, efetuando um depósito de 20€, que será devolvido no caso de o protesto ser considerado válido, pelo respetivo Conselho. No entanto, torna-se necessário que o delegado do jogo faça a respetiva declaração do protesto na ficha técnica do jogo.

Exame médico e seguro de acidentes desportivos

Cada jogador declara, ao inscrever-se, que se encontra apto à participação em atividades desportivas. A responsabilidade pela condição física de todos os intervenientes é dos próprios ou de quem os inscreve, não cabendo em momento algum, qualquer responsabilidade à organização por eventuais problemas de foro médico ou acidentes desportivos.

Outras Disposições

Os árbitros da mesa são inteiramente responsáveis por garantir o preenchimento e a veracidade da ficha técnica de cada equipa antes do jogo, tal como a recolha da identificação de cada jogador e equipa técnica.

Haverá uma tolerância de 10 minutos para a entrada das equipas em campo, relativamente à hora marcada para o início do jogo, findo o qual será atribuída derrota e multa por falta de comparência.

No banco de suplentes só é permitida a presença de jogadores e elementos agregados à equipa inscritos na ficha técnica de jogo. E é expressamente proibido levar comida, qualquer bebida alcoólica, tabaco ou qualquer substância psicotrópica.

A organização não se responsabiliza pelo furto/roubo de qualquer objeto pessoal.

Prémios

- **1º Classificado:** Taça, medalhas para toda a equipa e bilhete único para a Queima das Fitas 2019;
- **2º Classificado:** Taça, medalhas e bilhete para um dia da Queima das Fitas 2019 para toda a equipa à escolha da mesma;
- **3º Classificado:** Taça, medalhas e bilhete para um dia da Queima das Fitas 2019 para toda a equipa à escolha da organização;
- **Prémio Melhor Marcador:** Troféu;
- **Prémio Melhor Jogador:** Troféu;
- **Prémio Melhor Guarda-Redes:** Troféu;

Todos os prémios sobre a forma de bilhete são pessoais e intransmissíveis.

O prémio de melhor marcador será entregue ao jogador que no final do torneio tenha marcado mais golos. Em caso de empate do melhor marcador o desempate será feito da seguinte forma:

- Jogador que tiver realizado menos jogos;
- Jogador com menor idade em relação ao adversário;
- Jogador mais disciplinado.

O prémio de melhor jogador será entregue após a **soma das nomeações atribuídas pela mesa de jogo e pelos capitães da equipa adversária durante os jogos do torneio**. É de referir que a organização, escolherá entre os dois jogadores mais votados o que no seu entender protagonizou uma melhor exibição.

O prémio de melhor guarda-redes será entregue ao guarda-redes mais votado. **A votação será antes da final, onde cada capitão/ã será contactado/a e deverá votar no melhor guarda-redes do torneio**. É de referir que a organização, escolherá entre os dois jogadores mais votados o que no seu entender protagonizou uma melhor exibição.

Casos omissos

Os casos omissos deste regulamento são da exclusiva competência da organização do torneio.